

# Scrum Team Diagnose

---

## Scrum Rollen

### Product Owner (PO)

- Der PO ist klar definiert
- Der PO übersetzt Anforderungen in klare Backlog Items
- Der PO ist ermächtigt, Backlog Items zu priorisieren
- Der PO verfügt über das Fachwissen, um Backlog Items zu priorisieren
- Der PO sitzt mit dem Entwicklungsteam zusammen
- Der PO betrachtet sich als Teil des Scrum Teams
- Die Beziehung zwischen dem PO und dem Entwicklungsteam ist intakt
- Der PO hat direkten Kontakt mit den Stakeholdern
- Der PO hat eine klare Produktvision
- Die Produktvision ist dem Entwicklungsteam bekannt

Gibt es sonst noch etwas, was du zur Rolle des Product Owners sagen möchtest?

### Entwicklungsteam

- Das Entwicklungsteam sitzt zusammen
- Das Entwicklungsteam ist crossfunktional und benötigt keine Hilfe von Außenstehenden
- Die Mitglieder des Entwicklungsteams verfügen über alle benötigten Kenntnisse, um ihre Arbeit zu machen
- Die Mitglieder des Entwicklungsteams sind nicht in ihren Rollen festgefahren
- Das Entwicklungsteam besteht aus maximal 9 Personen incl. PO und SM
- Die Mitglieder des Entwicklungsteams kommunizieren intern und extern von Angesicht zu Angesicht, nicht über Tools
- Das Entwicklungsteam ist selbstorganisiert und erwartet nicht, dass man ihm sagt, was es tun soll
- Die Mitglieder des Entwicklungsteams wertschätzen einander
- Das Entwicklungsteam kennt seine Velocity
- Abhängige Scrum Teams synchronisieren sich regelmäßig in Scrum of Scrums
- Voneinander abhängige Entwicklungsteams integrieren ihre Ergebnisse regelmäßig, spätestens jedoch am Ende jedes Sprints

# Scrum Team Diagnose

---

Gibt es sonst noch etwas, was du zur Rolle des Entwicklungsteams sagen möchtest?

## Scrum Master (SM)

- Es gibt einen SM
- Der SM sitzt beim Entwicklungsteam
- Der SM unterstützt das Entwicklungsteam beim Beseitigen von Hindernissen
- Der SM ermuntert das Entwicklungsteam zur Selbstorganisation
- Der SM schützt das Entwicklungsteam vor Störungen während des Sprints
- Der SM stellt sicher, dass der Scrum Prozess befolgt wird
- Der SM hat die agilen Werte im Auge
- Es gibt ein Impediment Backlog, das die aktuellen Impediments enthält
- Impediments werden vom SM eskaliert, falls das Scrum Team sie nicht selbst beseitigen kann

Gibt es sonst noch etwas, was du zur Rolle des Scrum Masters sagen möchtest?

# Scrum Team Diagnose

---

## Scrum Artefakte

### Product Backlog

- Der PO hat ein Product Backlog
- Niemand außer dem PO ändert die Prioritäten im Product Backlog
- Die obersten Backlog Items sind priorisiert
- Die obersten Backlog Items wurden vom Entwicklungsteam geschätzt
- Die obersten Backlog Items sind klein genug, um in einen Sprint zu passen
- Backlog Items, die vom Entwicklungsteam in den Sprint gezogen werden können, entsprechen der Definition of Ready (DoR)
- Backlog Items für die nächsten drei Sprints sind vorbereitet und können vom Entwicklungsteam in den Sprint gezogen werden
- Der PO kann den Zweck aller Backlog Items erklären
- Alle Backlog Items haben einen Geschäftswert, der dem Entwicklungsteam klar ist
- Backlog Items beschreiben fachliche Anforderungen, keine technischen Details
- Backlog Items sind als User Stories formuliert

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Product Backlog sagen möchtest?

### Definition of Ready (DoR)

- Eine DoR existiert
- Die DoR wurde vom Entwicklungsteam und dem PO erstellt und vereinbart, sie kommt nicht von außerhalb
- Das Entwicklungsteam und der PO respektieren ihre DoR
- Die DoR wird regelmäßig überprüft und ggf. aktualisiert

Gibt es sonst noch etwas, was du zur Definition of Ready sagen möchtest?

# Scrum Team Diagnose

---

## Definition of Done (DoD)

- Das Entwicklungsteam hat eine DoD
- Die DoD wurde vom Entwicklungsteam erstellt und vereinbart, sie kommt nicht von außerhalb
- Die DoD kann für jedes Backlog Item erreicht werden
- Das Entwicklungsteam respektiert seine DoD
- Die DoD wird regelmäßig überprüft und ggf. aktualisiert

Gibt es sonst noch etwas, was du zur Definition of Done sagen möchtest?

## Scrum Board

- Das Entwicklungsteam hat ein Scrum Board
- Niemand außer dem Entwicklungsteam fügt etwas am Scrum Board hinzu oder verändert etwas
- Das Scrum Board repräsentiert das Sprint Backlog
- Die am höchsten priorisierten Backlog Items am Scrum Board werden zuerst bearbeitet
- Das Scrum Board ist für alle offen sichtbar
- Das Scrum Board wird täglich aktualisiert
- Tasks, die länger als einen Tag im Status "Work in Progress" bleiben, werden besprochen und ggf. zerlegt
- Color Coding wird benutzt, um geplante und ungeplante Tasks zu unterscheiden
- Alles(!) was das Entwicklungsteam tut wird am Scrum Board visualisiert
- Das Scrum Board wird vom Entwicklungsteam als Informationszentrale und Treffpunkt benutzt

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Scrum Board sagen möchtest?

# Scrum Team Diagnose

---

## Sprint Burndown Chart

- Es gibt ein Sprint Burndown Chart
- Das Sprint Burndown Chart repräsentiert die Anzahl der noch nicht erledigten Tasks
- Das Sprint Burndown Chart ist für alle offen sichtbar
- Das Sprint Burndown Chart wird täglich aktualisiert
- Das Entwicklungsteam aktualisiert das Sprint Burndown Chart (nicht der SM)
- Wenn das Sprint Burndown Chart mögliche Probleme aufzeigt, werden diese diskutiert und Entscheidungen werden getroffen

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Sprint Burndown Chart sagen möchtest?

## Sprints

- Sprints haben einen festen, unveränderlichen zeitlichen Rahmen
- Die Sprintlänge beträgt 4 Wochen oder weniger, aber sie ist immer gleich
- Sprints werden niemals verlängert
- Das Entwicklungsteam wird nicht von Außenstehenden gestört oder gar gesteuert
- Das Entwicklungsteam liefert in der Regel das, was zu Beginn des Sprints zugesagt wurde
- Innerhalb eines Sprints finden die Scrum Meetings regelmäßig statt
- Gleiche Scrum Meetings finden immer am selben Ort statt

Gibt es sonst noch etwas, was du zu Sprints sagen möchtest?

# Scrum Team Diagnose

---

## Scrum Events

### Backlog Refinement

- Im Backlog Refinement wird das Feedback aus den unterschiedlichsten Quellen besprochen
- Es werden Entscheidungen getroffen, wie mit dem Feedback umgegangen werden soll
- Backlog Items für den nächsten Sprint werden während des Backlog Refinements vorbereitet
- Zukünftige Backlog Items werden dem Entwicklungsteam vorgestellt und besprochen
- Ungeschätzte Backlog Items werden im Backlog Refinement vom Entwicklungsteam geschätzt
- Schätzungen erfolgen mit Story Points
- Das komplette Entwicklungsteam nimmt an den Schätzungen teil, um unterschiedliche Perspektiven einzubringen
- Änderungen an bereits geschätzten Backlog Items werden vorgestellt und ggf. wird neu geschätzt
- Der Releaseplan wird gemeinsam vom Entwicklungsteam und dem PO aktualisiert
- Bereits geschätzte Backlog Items werden nochmal überprüft und Schätzungen ggf. angepasst, falls sich Änderungen durch Dazulernen ergeben haben

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Backlog Refinement sagen möchtest?

### Sprint Planning

- Zu Beginn eines jeden Sprints wird ein Sprint Planning durchgeführt
- Der PO nimmt zumindest für den fachlichen Teil am Sprint Planning teil.
- Der PO steuert vorbereitete Backlog Items bei
- Das gesamte Entwicklungsteam nimmt am Sprint Planning teil
- Backlog Items werden vom Team in den Sprint gezogen, nicht vom PO reingedrückt
- Das Ergebnis des Sprint Plannings ist ein Sprint Backlog
- Im Sprint Planning wird ein gemeinsames Sprintziel vereinbart
- Das gesamte Entwicklungsteam glaubt, dass das Sprintziel erreichbar ist
- In den Sprint gezogene Backlog Items werden vom Entwicklungsteam in Tasks heruntergebrochen und am Scrum Board visualisiert
- Alle Tasks können innerhalb eines Tages erledigt werden

# Scrum Team Diagnose

---

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Sprint Planning sagen möchtest?

## Daily Scrum

- Das Daily Scrum findet jeden Tag zur gleichen Zeit vor dem Scrum Board statt
- Das gesamte Entwicklungsteam nimmt am Daily Scrum teil
- Der PO nimmt so oft wie möglich am Daily Scrum teil
- Jedes Mitglied des Entwicklungsteams beantwortet die drei Standard-Fragen in Bezug auf das Sprintziel
- Die Mitglieder des Entwicklungsteams betrachten ihre Ankündigungen als Commitment
- Nach dem Daily Scrum weiß jedes Mitglied des Entwicklungsteams, woran die anderen arbeiten
- Das Daily Scrum dauert maximal 15 Minuten
- Probleme und Hindernisse werden benannt und angegangen
- Das Daily Scrum stellt eine fokussierte Synchronisierung dar, es werden keine Probleme diskutiert oder gelöst
- Das Entwicklungsteam berichtet nicht an jemanden, sondern synchronisiert sich untereinander
- Niemand außer den Mitgliedern des Entwicklungsteams und (manchmal) dem PO und dem SM spricht im Daily Scrum

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Daily Scrum sagen möchtest?

# Scrum Team Diagnose

---

## Review

- Nach jedem Sprint gibt es ein Review
- Das Entwicklungsteam zeigt funktionierende, getestete Software, keine PowerPoint-Slides
- Backlog Items, die nicht 100% fertig sind (gemäß DoD), werden nicht gezeigt
- Die Reviewteilnehmer geben offenes Feedback
- Das Feedback fließt in das nächste Backlog Refinement ein

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Review sagen möchtest?

## Retrospektive

- Nach jedem Sprint findet eine Retrospektive statt
- Das gesamte Entwicklungsteam und der PO nehmen an der Retrospektive teil
- Die Retrospektive ist eine positive und ergebnisorientierte Veranstaltung
- Die Teilnehmer gehen davon aus, dass jeder seine Bestes gegeben hat
- Die Inhalte der Retrospektive sind vertraulich, außer das Entwicklungsteam entscheidet etwas Anderes
- Die Retrospektive resultiert in konkreten Umsetzungsvorschlägen für Verbesserungen
- Einige Vorschläge werden später auch umgesetzt

Gibt es sonst noch etwas, was du zur Retrospektive sagen möchtest?



# Scrum Team Diagnose

---

## Agile Werte

### Einlassung (Commitment)

*"Do, or do not. There is no try." – Master Yoda*

- Die Teammitglieder wollen Mitglied des Scrum Teams sein
- Die Teammitglieder identifizieren sich mit dem Produkt, es sind keine 9-5-Arbeiter
- Das Entwicklungsteam committed sich auf das Sprintziel
- Das Entwicklungsteam versucht alles in seiner Macht stehende, um das Sprintziel zu erreichen
- Die Organisation unterstützt die Scrum Teams auf ihrem agilen Weg

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Commitment" sagen möchtest?

### Offenheit (Openness)

- Das Scrum Team macht seinen Fortschritt transparent
- Fehler werden aufgedeckt und als Möglichkeit zum Lernen verstanden
- Die Teammitglieder sind offen für Veränderungen
- Teammitglieder scheuen keine schwierigen Gespräche, wenn sie notwendig sind

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Offenheit" sagen möchtest?

# Scrum Team Diagnose

---

## Fokus

- Das Entwicklungsteam fokussiert sich auf die zu erledigende Arbeit
- Teammitglieder nehmen während des Sprints keine Arbeitsaufträge von außerhalb an (auch nicht von ihrem Chef)
- Das Entwicklungsteams konzentriert sich auf das Erreichen des Sprintziels
- Das Entwicklungsteam konzentriert sich darauf, funktionierende, getestete Software zu liefern

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Fokus" sagen möchtest?

## Mut (Courage)

- Teammitglieder haben den Mut, "Nein" zu sagen, wenn es notwendig ist
- Teammitglieder teilen ihre Gedanken und Bedenken offen
- Teammitglieder sprechen auch unangenehme Tatsachen offen an
- Teammitglieder sagen die Wahrheit, auch wenn sie unangenehm ist

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Mut" sagen möchtest?

## Respekt

*"I speak to everyone in the same way, whether he is the garbage man or the president of the university." – Albert Einstein*

- Die Teammitglieder respektieren sich untereinander
- Die Teammitglieder gehen auch mit anderen Menschen respektvoll um
- Es gibt keine Kommentare hinsichtlich Rasse, Religion, Hautfarbe etc.
- Die Teammitglieder respektieren gegenseitig ihre persönlichen Bedürfnisse

# Scrum Team Diagnose

---

# Scrum Team Diagnose

---

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Respekt" sagen möchtest?

## Feedback

- Wertschätzung erfolgt oft und ist ehrlich gemeint
- Negatives Feedback wird konstruktiv geäußert

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Feedback" sagen möchtest?

## Simplicity

- Das Entwicklungsteam liefert den einfachsten Code der die Anforderung erfüllt
- Anforderungen, die vielleicht oder vielleicht auch nicht in der Zukunft gefordert werden könnten, werden ignoriert
- Die Architektur entwickelt sich mit den Anforderungen und ist nicht im Detail vordefiniert

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Einfachheit" sagen möchtest?

# Scrum Team Diagnose

---

## **Kommunikation**

- Die Teammitglieder kommunizieren häufig miteinander
- Auch externe Kommunikation mit z.B. anderen Abteilungen erfolgt face-to-face, nicht schriftlich

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Kommunikation" sagen möchtest?

# Scrum Team Diagnose

---

## Management & Stakeholder

### Management Support

- Das Top-Management weiß, dass wir mit Scrum arbeiten
- Das mittlere Management weiß, dass wir mit Scrum arbeiten
- Die Manager sind für uns Coaches und Mentoren
- Die Manager unterstützen die Selbstorganisation des Teams
- Die Manager stellen das Umfeld für erfolgreiche Scrum Teams bereit
- Die Manager mischen sich nicht in den Sprint ein
- Die Manager entscheiden nicht, was in den Sprint kommt, sondern das Entwicklungsteam

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Management Support sagen möchtest?

### Stakeholder Support

- Die Stakeholder planen ihr Anforderungen im Voraus
- Die Stakeholder stellen während des Sprints keine zusätzlichen Anforderungen an das Entwicklungsteam
- Die Stakeholder geben im Review Feedback
- Die Stakeholder arbeiten intensiv mit dem Product Owner zusammen

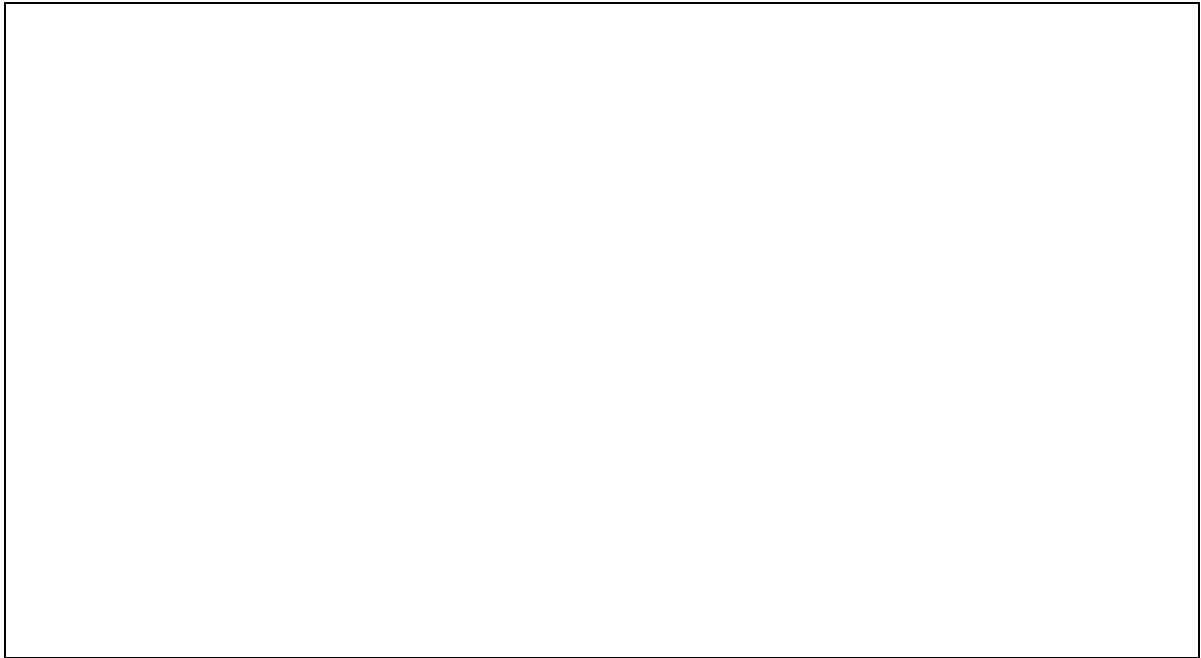
Gibt es sonst noch etwas, was du zum Stakeholder Support sagen möchtest?

# Scrum Team Diagnose

---

## Sonstiges

Was gibt es sonst noch zu sagen?

A large, empty rectangular box with a thin black border, intended for the user to write their response to the question 'Was gibt es sonst noch zu sagen?'. The box is currently blank.