

# CHECKLISTE



## PRAXISTIPPS FÜRS SCHÄTZEN

*Im Nachfolgenden haben wir Ihnen gebündelt einige Praxistipps zusammengefasst, die Sie bei der Durchführung von Estimations einmal ausprobieren sollten:*

### **Andere Blickwinkel nutzen**

Wenn sich das Team auf ungewohntem Terrain befindet, dann holen Sie sich einfach einen Experten mit in das Estimation, um durch das Gespräch mit dem Experten bessere Schätzungen zu erzielen.

### **Verständnis sicherstellen**

Prüfen Sie ab und zu, ob alle ein gemeinsames Verständnis von der Schätzeinheit und dem Reference Item haben. Was enthält das Reference Item und wann ist es „Done“?

### **Verschiedene Ansätze wählen**

Variieren Sie die Schätzmethode und prüfen Sie die Unterschiede und erfahren Sie etwas über die Bandbreite, in denen Schätzungen abgegeben werden.

### **Brechen Sie ab**

Wenn sich das Team nicht auf eine Schätzung einigen kann, dann brechen Sie ab und versuchen Sie nicht krampfhaft eine Schätzung zu erzielen. Das Backlog Item ist dann einfach noch zu unklar für die, die es am besten beurteilen können.

### **Größer ist besser**

Wenn es keine Einigung über eine Schätzung gibt, dann wählen Sie den größten Wert, der angegeben wurde. Halten Sie sich nicht damit auf, Schätzungen genau werden zu lassen. Bei der nächsten Besprechung des Backlog Items ist vielleicht vieles klarer.

### **Steigende Komplexität**

Mit dem Fortschritt des Projekts werden die Anforderungen durch Refactorings, Wartung etc. größer. Achten Sie darauf, dass diese Punkte bei der Schätzung beachtet werden.

### **Schätzungen anpassen**

Prüfen Sie die Schätzungen der Backlog Items kontinuierlich, sobald diese für die Planung eine Relevanz haben. Erste Schätzungen waren sicherlich nur sehr grob und vage. Lassen Sie neues Wissen einfließen und holen Sie sich ggf. ein einfaches Kopfnicken vom Team, soweit die Schätzung aus Entwicklersicht noch in Ordnung ist.

### **Schätzungen sind Schätzungen**

Machen Sie deutlich, dass es um keine genauen Aussagen geht (z.B. 8 Story Points), sondern die Schätzergebnisse einen Bereich abdecken (z.B. 8 Story Points bedeutet minimal 5 bis maximal 13 Story Points).

### **Teamschätzungen**

Kommunizieren Sie nie Schätzungen oder die Velocity an andere außerhalb des Teams zu Report- und Fortschrittszwecken. Kommunizieren Sie lediglich das Zeitintervall, das aus der Hochrechnung der Velocity resultiert und einen möglichen Endtermin definiert.

Möchtest du mehr erfahren? Hol dir das Scrum-Standardwerk oder besuche [scrum-in-der-praxis.de](http://scrum-in-der-praxis.de) für weitere Praxistipps und Downloads.

