

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



## SCRUM ROLLEN

### PRODUCT OWNER (PO)

- Der PO ist eindeutig benannt und die Rolle bekannt und beschrieben
- Der PO übersetzt Anforderungen in klare Backlog Items
- Der PO ist ermächtigt, Backlog Items zu priorisieren
- Der PO verfügt über das Fachwissen, um Backlog Items zu priorisieren
- Der PO sitzt mit dem Entwicklungsteam zusammen
- Der PO betrachtet sich als Teil des Scrum Teams
- Die Beziehung zwischen dem PO und dem Entwicklungsteam ist intakt
- Der PO hat direkten Kontakt mit den Stakeholdern
- Der PO hat eine klare Produktvision
- Die Produktvision ist dem Entwicklungsteam bekannt

*Gibt es etwas, was du zur Rolle des Product Owners notieren möchtest?*

### DEVELOPER

- Die Developer sitzen zusammen
- Die Developer sind crossfunktional aufgestellt und benötigt keine Hilfe von Außenstehenden
- Die Developer sind nicht in ihren Rollen festgefahren
- Die Developer besteht inklusive PO und SM aus 7-9 Personen
- Die Developer kommunizieren intern wie extern bevorzugt im persönlichen Gespräch
- Die Developer agieren selbstorganisiert und erwarten keine Anweisungen
- Die Developer wertschätzen einander

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



- Die Developer kennen die aktuelle Entwicklungsgeschwindigkeit (Velocity)
- Abhängige Scrum-Teams synchronisieren sich regelmäßig in Scrum of Scrums
- Voneinander abhängige Entwicklungsteams integrieren ihre Ergebnisse regelmäßig, spätestens jedoch am Ende jedes Sprints

*Gibt es sonst noch etwas, was du zur Rolle der Developer notieren möchtest?*

## **SCRUM MASTER (SM)**

- Es gibt einen SM
- Der SM sitzt nah bei den Developern
- Der SM unterstützt die Developer beim Beseitigen von Hindernissen
- Der SM ermuntert alle im Scrum-Team zur Selbstorganisation
- Der SM schützt das Scrum-Team vor Störungen während des Sprints
- Der SM stellt sicher, dass der Scrum Prozess befolgt wird
- Der SM hat die agilen Werte im Auge
- Es gibt ein Impediment Backlog, das die aktuellen Impediments enthält
- Impediments werden vom SM eskaliert, falls das Scrum-Team sie nicht selbst beseitigen kann

*Gibt es sonst noch etwas, was du zur Rolle des Scrum Masters notieren möchtest?*

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



## SCRUM ARTEFAKTE

### PRODUCT BACKLOG

- Der PO hat ein Product Backlog
- Niemand außer dem PO ändert die Prioritäten im Product Backlog
- Die obersten Backlog Items sind priorisiert
- Die obersten Backlog Items wurden von den Developern geschätzt
- Die obersten Backlog Items sind klein genug, um in einen Sprint zu passen
- Backlog Items, die von den Developern in den Sprint gezogen werden können, entsprechen der Definition of Ready (DoR)
- Backlog Items für die nächsten zwei Sprints sind vorbereitet und können in den Sprint gezogen werden
- Der PO kann den Zweck aller Backlog Items erklären
- Alle Backlog Items haben einen Geschäftswert, der allen im Scrum-Team klar ist
- Backlog Items beschreiben fachliche Anforderungen (ggf. in Form von User Stories), keine technischen Details

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Product Backlog notieren möchtest?*

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



## DEFINITION OF READY (DOR)

- Eine DoR existiert
- Die DoR wurde vom Scrum-Team erstellt, sie kommt nicht von außerhalb
- Alle respektieren ihre DoR
- Die DoR wird regelmäßig überprüft und ggf. aktualisiert

*Gibt es sonst noch etwas, was du zur Definition of Ready notieren möchtest?*

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



## DEFINITION OF DONE (DOD)

- Das Scrum-Team hat eine DoD
- Die DoD wurde vom Scrum-Team erstellt, sie kommt nicht von außerhalb
- Die DoD kann für jedes Backlog Item erreicht werden
- Das Scrum-Team respektiert seine DoD
- Die DoD wird regelmäßig überprüft und ggf. aktualisiert

*Gibt es sonst noch etwas, was du zur Definition of Done notieren möchtest?*

## SCRUM BOARD

- Das Scrum-Team hat ein Scrum Board
- Niemand außer dem Scrum-Team fügt etwas am Scrum Board hinzu oder verändert etwas
- Das Scrum Board repräsentiert das Sprint Backlog
- Die am höchsten priorisierten Backlog Items am Scrum Board werden zuerst bearbeitet
- Das Scrum Board ist für alle zugänglich und wird täglich aktualisiert
- Tasks, die länger als einen Tag im Status "Work in Progress" bleiben, werden besprochen und ggf. zerlegt
- Color Coding wird benutzt, um geplante und ungeplante Tasks zu unterscheiden
- Alles(!) was die Developer tun wird am Scrum Board visualisiert
- Das Scrum Board wird vom Scrum-Team als Informationszentrale und Treffpunkt benutzt

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Scrum Board notieren möchtest?*

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



## **SPRINT BURNDOWN CHART**

- Es gibt ein Sprint Burndown Chart
- Das Sprint Burndown Chart repräsentiert die Anzahl der noch nicht erledigten Tasks
- Das Sprint Burndown Chart ist für alle offen sichtbar
- Das Sprint Burndown Chart wird täglich aktualisiert
- Die Developer aktualisieren das Sprint Burndown Chart
- Wenn das Sprint Burndown Chart mögliche Probleme aufzeigt, werden diese diskutiert und notwendige Entscheidungen getroffen

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Sprint Burndown Chart notieren möchtest?*

## **SPRINTS**

- Sprints haben einen festen, unveränderlichen zeitlichen Rahmen

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



- Die Sprintlänge beträgt 4 Wochen oder weniger, aber sie ist immer gleich
- Sprints werden niemals verlängert
- Das Scrum-Team wird nicht von Außenstehenden gestört oder gar gesteuert
- Die Developer liefern in der Regel das, was zu Beginn des Sprints zugesagt wurde
- Innerhalb eines Sprints finden die Scrum Events regelmäßig statt
- Gleiche Scrum Events finden immer am selben Ort statt

*Gibt es sonst noch etwas, was du zu Sprints notieren möchtest?*

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



## SCRUM EVENTS

### BACKLOG REFINEMENT

- Im Backlog Refinement wird das Feedback aus den unterschiedlichsten Quellen besprochen
- Es werden Entscheidungen getroffen, wie mit dem Feedback umgegangen werden soll
- Backlog Items für den nächsten Sprint werden während des Backlog Refinements vorbereitet
- Zukünftige Backlog Items werden den Developern vorgestellt und besprochen
- Ungeschätzte Backlog Items werden im Backlog Refinement von den Developern geschätzt
- Alle Developer schätzen, um unterschiedliche Perspektiven einzubringen
- Änderungen an bereits geschätzten Backlog Items werden vorgestellt und ggf. wird neu geschätzt
- Der Releaseplan wird gemeinsam von den Developern und dem PO aktualisiert
- Bereits geschätzte Backlog Items werden nochmal überprüft und Schätzungen ggf. angepasst, falls sich Änderungen durch Dazulernen ergeben haben

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Backlog Refinement notieren möchtest?*



# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



## SPRINT PLANNING

- Zu Beginn eines jeden Sprints wird ein Sprint Planning durchgeführt
- Der PO steuert vorbereitete Backlog Items bei die am Produktziel ausgerichtet sind
- Das gesamte Scrum-Team nimmt am Sprint Planning teil
- Backlog Items werden von den Developern in den Sprint gezogen
- Das Ergebnis des Sprint Plannings ist ein Sprint Backlog
- Im Sprint Planning wird ein gemeinsames Sprintziel vereinbart
- Alle Developer glauben, dass das Sprintziel erreichbar ist
- In den Sprint gezogene Backlog Items werden von den Developern in Tasks heruntergebrochen und am Scrum Board visualisiert
- Alle Tasks können innerhalb eines Tages erledigt werden

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Sprint Planning notieren möchtest?*

## DAILY SCRUM

- Das Daily Scrum findet jeden Tag zur gleichen Zeit vor dem Scrum Board statt
- Das gesamte Scrum-Team nimmt am Daily Scrum teil
- Alle Developer prüfen, ob sie dabei sind, dass Sprint-Ziel zu erreichen
- Die Developer betrachten ihre Ankündigungen als Commitment
- Nach dem Daily Scrum wissen alle, woran die anderen arbeiten
- Das Daily Scrum dauert maximal 15 Minuten
- Probleme und Hindernisse werden benannt und angegangen
- Das Daily Scrum stellt eine fokussierte Synchronisierung dar, es werden keine Probleme diskutiert oder gelöst
- Das Scrum-Team berichtet nicht an jemanden, sondern synchronisiert sich untereinander

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



- Niemand außer dem Scrum-Team spricht im Daily Scrum

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Daily Scrum notieren möchtest?*

## **SPRINT REVIEW**

- Nach jedem Sprint gibt es ein Review
- Das Entwicklungsteam zeigt funktionierende, getestete Software, keine PowerPoint-Slides
- Backlog Items, die nicht 100% fertig sind (gemäß DoD), werden nicht gezeigt
- Die Reviewteilnehmer geben offenes Feedback
- Das Feedback fließt in das nächste Backlog Refinement ein

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Review notieren möchtest?*

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



## SPRINT RETROSPEKTIVE

- Nach jedem Sprint findet eine Retrospektive statt
- Das gesamte Scrum-Team nehmen an der Retrospektive teil
- Die Retrospektive ist eine positive und ergebnisorientierte Veranstaltung
- Die Teilnehmenden gehen davon aus, dass jeder seine Bestes gegeben hat
- Die Inhalte der Retrospektive sind vertraulich, außer das Team entscheidet etwas Anderes
- Die Retrospektive resultiert in konkreten Umsetzungsvorschlägen für Verbesserungen
- Einige Vorschläge werden im folgenden Sprint umgesetzt

*Gibt es sonst noch etwas, was du zur Retrospektive notieren möchtest?*

## SCRUM WERTE

### EINLASSUNG (COMMITMENT)

- Die Teammitglieder wollen Mitglied des Scrum Teams sein
- Die Teammitglieder identifizieren sich mit dem Produkt, es sind keine 9-5-Arbeiter
- Das Scrum-Team versucht alles in seiner Macht stehende, um das Sprintziel zu erreichen
- Die Organisation unterstützt die Scrum-Teams auf ihrem agilen Weg

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Commitment" notieren möchtest?*

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



## **OFFENHEIT (OPENNESS)**

- Das Scrum-Team macht seinen Fortschritt transparent
- Fehler werden aufgedeckt und als Möglichkeit zum Lernen verstanden
- Die Teammitglieder sind offen für Veränderungen
- Teammitglieder scheuen keine schwierigen Gespräche, wenn sie notwendig sind

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Offenheit" notieren möchtest?*

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



## **FOKUS**

- Das Scrum-Team fokussiert sich auf die zu erledigende Arbeit
- Teammitglieder nehmen während des Sprints keine Arbeitsaufträge von außerhalb an (auch nicht von ihrem Chef)
- Das Scrum-Team konzentriert sich auf das Erreichen des Sprintziels
- Die Developer konzentrieren sich darauf, funktionierende, getestete Software entsprechend der Definition of Done (DoD) zu liefern

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Fokus" notieren möchtest?*

## **MUT (COURAGE)**

- Teammitglieder haben den Mut, "Nein" zu sagen, wenn es notwendig ist
- Teammitglieder teilen ihre Gedanken und Bedenken offen
- Teammitglieder sprechen auch unangenehme Tatsachen offen an
- Teammitglieder sagen die Wahrheit, auch wenn sie unangenehm ist

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Mut" notieren möchtest?*

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



## RESPEKT

- Die Teammitglieder respektieren sich untereinander
- Die Teammitglieder gehen auch mit anderen Menschen respektvoll um
- Es gibt keine Kommentare hinsichtlich Rasse, Religion, Hautfarbe etc.
- Die Teammitglieder respektieren gegenseitig ihre persönlichen Bedürfnisse

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Respekt" notieren möchtest?*

## MANAGEMENT + STAKEHOLDER

### MANAGEMENT SUPPORT

- Das Management weiß, dass wir mit Scrum arbeiten

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



- Die Manager sind für uns Coaches und Mentoren
- Die Manager unterstützen die Selbstorganisation des Teams
- Die Manager stellen das Umfeld für erfolgreiche Scrum Teams bereit
- Die Manager mischen sich nicht in den Sprint ein
- Die Manager entscheiden nicht, was in den Sprint kommt, sondern das Entwicklungsteam

*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Management Support notieren möchtest?*

## **STAKEHOLDER SUPPORT**

- Die Stakeholder planen ihr Anforderungen im Voraus
- Die Stakeholder stellen während des Sprints keine zusätzlichen Anforderungen an das Scrum-Team
- Die Stakeholder geben im Review Feedback
- Die Stakeholder arbeiten intensiv mit dem Product Owner zusammen

# SCRUM-TEAM DIAGNOSE



*Gibt es sonst noch etwas, was du zum Stakeholder Support notieren möchtest?*

*Platz für weitere Notizen*